

**PROPozÍCIE**  
**regionálneho kola vo veľkom futbale žiakov SŠ**  
**pre školský rok 2015/2016**

**A/ Všeobecné ustanovenia .....**

- Vyhlasovateľ: MŠVVaŠ SR a SAŠŠ  
Usporiadateľ: z poverenia Okresného úradu, odbor školstva v Banskej Bystrici a Centra voľného času JUNIOR v Banskej Bystrici – Centrum voľného času Žiar nad Hronom
- Organizátor: CVČ Žiar nad Hronom  
FK Pohronie Žiar nad Hronom Dolná Ždaňa s. r. o
- Termín: **21.04.2016 o 08:00 hod.**  
Miesto: Futbalový štadión Žiar nad Hronom (ihrisko s umelou trávou)  
Prezentácia: 08:00 – 08:20 hod.  
Technická porada: 08:20 – 08:30 hod.  
Technickú poradu vedie hlavný rozhodca, rieši a upozorňuje vedúcich družstiev na všetky podmienky, práva a povinnosti súťažiacich, ako aj na oprávnený a neoprávnený štart športovca (mimo súťaž).
- Riaditeľ súťaže: Mgr. Helena Gáfriková  
Hlavný rozhodca: deleguje organizátor  
Tajomník súťaže: Mgr. Ján Kubina
- Prihlášky: Súpisky registrujte cez internetovú stránku [www.skolskysport.sk](http://www.skolskysport.sk) a zároveň zasielajte elektronickou formou e-mailom na [sportcvczh@gmail.com](mailto:sportcvczh@gmail.com), najneskôr **19. apríla 2016 do 12:00 hod.**  
**Dodatočná registrácia školy do súťaže je možná len vo výnimočnom prípade po schválení Okresným úradom, odbor školstva v Banskej Bystrici!!!**  
**Súpiska musí obsahovať:** Meno a priezvisko, celý dátum narodenia a meno zodpovedného vedúceho. V deň súťaže prineste so sebou prihlášku, ktorá bude obsahovať vyššie uvedené údaje, pečiatku školy a podpis riaditeľa. Kontaktné údaje: Centrum voľného času, Ul. M.R. Štefánika č. 17, 965 01 Žiar nad Hronom.  
**Bližšie info:** Mgr. Ján Kubina 0915 210 770

**B/ Technické ustanovenia .....**

- Účasť: Žiaci SŠ narodení 01.01.1996 – 31.12.2001  
Družstvo tvorí min. 11 hráčov a max. 15 hráčov + 1 vedúci.  
Hráči môžu mať kopačky, avšak **nesmú hrať v kopačkách s vymeniteľnými hrotmi.**

Predpis: Hrá sa podľa platných pravidiel futbalu pre školy a podľa týchto kritérií:

1. body
2. vzájomný zápas
3. vzájomné skóre
4. celkové skóre v skupine (turnaja)
5. vyšší počet bodov v skóre
6. žreb

System hry a hrací čas sa určí podľa počtu prihlásených družstiev. Súťažiaci musia mať jednotné dresy (rozlišovacie dresy). **Každé družstvo si prinesie so sebou loptu na rozcvičenie! Usporiadateľ lopty na rozcvičenie neposkytuje!**

Podmienky štartu: Platná súpiska hráčov predložená pri prezentácii (meno, priezvisko, celý dátum narodenia, podpis a pečiatka riaditeľa školy) a **ORIGINAL PREUKAZ POISTENCA.**

Postup: Do krajského kola, ktoré sa bude konať 28.04.2016 na futbalovom štadióne v Žiari nad Hronom postupuje jedno víťazné družstvo chlapcov z regionálneho kola.

Protesty: Do 10 minút po ukončení zápasu tajomníkovi súťaže s vkladom 7 €.

Poistenie: Za zdravotný stav účastníkov zodpovedá vysielajúca organizácia. **Každý účastník je povinný priniesť si originál preukaz poistenca, ktorý bude potrebný aj pri prezentácii družstva. Ak súťažiaci pri prezentácii nepredloží ORIGINAL preukaz poistenca pre nedodržanie podmienok súťaže bude diskvalifikovaný!**

Úhrada: Cestovné na náklady vysielajúcej organizácie.

Ceny: Družstvo na 1. – 3. mieste získa diplom.

Rôzne: Za zdravotný stav zodpovedá vysielajúca škola. Každý účastník musí mať preukaz poistenca. Za odložené veci organizátor nezodpovedá. Z celého turnaja bude uverejnená fotodokumentácia. Ak niektorý účastník nesúhlasí s uverejnením fotodokumentácie, nech túto skutočnosť nahlási organizátorovi pri technickej porade. Občerstvenie zabezpečí organizátor.

**Organizátor tohto turnaja si vyhradzuje právo zmeny týchto propozícií!!!**

**Za zdravotný stav účastníkov zodpovedá vysielajúca škola. Vysielajúca škola v plnej miere zodpovedá za bezpečnosť a ochranu zdravia detí. Zároveň budú žiaci v plnej miere rešpektovať pokyny organizátora, s ktorými sa oboznámia pred začiatkom súťaže.**

Mgr. Rastislav Štanga, v. r.  
FK Pohronie s. r. o.

Centrum voľného času, Ul. M. R. Štefánika č. 17, 965 01 Žiar nad Hronom  
www.cvczh.edupage.org

Mgr. Helena Gáfriková v. r.  
riaditeľka CVČ Žiar nad Hronom